

Offre de formation

L'animation participative : sens, posture et ficelles

Module 2 (2 jours)

APPROFONDIR LES PRATIQUES POUR ANCRER LE SENS DE LA DEMARCHE AU QUOTIDIEN

Qu'est-ce que l'animation participative ? En quoi les processus participatifs favorisent-ils l'action collective ?

La participation ne se décrète pas... Elle s'accompagne de processus qui permettent à la fois de prendre en compte les différents acteurs du changement sur un territoire, et de renvoyer à du sens, une posture, des méthodes et des techniques d'animation.

Dans ce cadre, le fait participatif peut à la fois devenir un outil stratégique interne de l'organisation et celui du développement social du territoire.

Sa pratique se développe dans son articulation avec l'action collective. Si l'enjeu participatif touche à la mobilisation, alors il questionne les principes de l'action collective...

C'est autour de la question de l'implication qu'Accolades vous propose de participer aux deux journées de formation en complément du module 1.

Il s'agira pour les participants d'approfondir leurs pratiques sur l'animation participative : à partir des savoirs constitués et des expérimentations menées et par un retour sur des repères théoriques et méthodologiques.

▪ Objectifs de la formation :

- ✓ **REVENIR COLLECTIVEMENT SUR LES FONDAMENTAUX DE L'ANIMATION PARTICIPATIVE**
 - Les 10 principes de l'animation participative : où en sommes-nous ?
 - Les concepts associés : Maïeutique, Conscientisation et Catharsis
 - Les conditions de réussite.
- ✓ **ELABORER UN REFERENTIEL D'OBSERVATION DES PRATIQUES D'ANIMATION PARTICIPATIVE**
 - Le cadre négocié : être auteur et acteur du cadre
 - Les repères pour observer une animation participative
 - Des outils pour mieux analyser ses pratiques.
- ✓ **ANALYSER LES DIFFERENTES PRATIQUES POUR ABORDER ET APPROFONDIR DE NOUVEAUX OUTILS METHODES**
 - Analyse situationnelle des expérimentations des participants
 - Exploration de nouvelles méthodes et outils
 - Identification des effets du groupe, les limites possibles
 - Ajustement du positionnement et de la posture de l'animateur.